

Cryptography 1

Matteo ROSSI
Politecnico di Torino



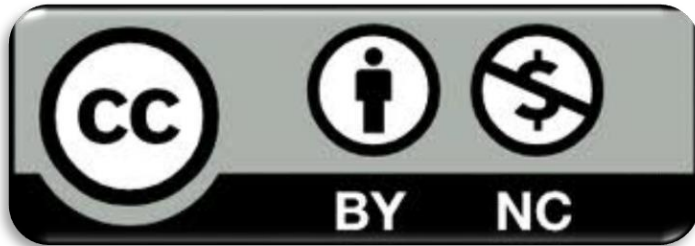
<https://cybersecnatlab.it>

License & Disclaimer

2

License Information

This presentation is licensed under the Creative Commons BY-NC License



To view a copy of the license, visit:

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/legalcode>

Disclaimer

- We disclaim any warranties or representations as to the accuracy or completeness of this material.
- Materials are provided “as is” without warranty of any kind, either express or implied, including without limitation, warranties of merchantability, fitness for a particular purpose, and non-infringement.
- Under no circumstances shall we be liable for any loss, damage, liability or expense incurred or suffered which is claimed to have resulted from use of this material.

Obiettivi

3

- Comprensione base dei problemi che la crittografia vuole risolvere
- Conoscenza della storia della crittografia
- Comprensione del concetto di segretezza perfetta, One-Time pad e dei relativi problemi
- Comprensione del concetto di cifrario simmetrico moderno
- Comprensione del funzionamento e delle differenze tra cifrari a flusso e cifrari a blocchi
- Comprensione delle modalità di funzionamento dei cifrari a blocchi

Prerequisiti

4

- Encoding e conversioni:
 - ASCII
 - Decimale
 - Binario
 - Esadecimale
- Matematica di base

Argomenti

5

- Introduzione
- Storia della crittografia
- Segretezza perfetta e one-time pad
- Stream ciphers
- Block ciphers e modalità di funzionamento

Argomenti

6

- **Introduzione**
- Storia della crittografia
- Segretezza perfetta e one-time pad
- Stream ciphers
- Block ciphers e modalità di funzionamento

Introduzione

7

- Il principale scopo della crittografia è quello di comunicare segretamente in presenza di "nemici"

Introduzione

8

- Il principale scopo della crittografia è quello di comunicare segretamente in presenza di "nemici"
- Con la crittografia possiamo raggiungere i seguenti obiettivi:
 - Confidenzialità
 - Integrità
 - Autenticazione
 - Non ripudio

Introduzione

9

- **Confidenzialità:** nessuno esterno alla comunicazione può leggere il contenuto del messaggio

Introduzione

10

- **Integrità:** se il messaggio è stato modificato durante la trasmissione, dev'essere possibile rilevarlo

Introduzione

11

- **Autenticazione:** l'identità delle parti in una comunicazione deve poter essere verificata

Introduzione

12

- **Non ripudio:** se una persona invia un messaggio specifico, non dev'essergli possibile negare di averlo fatto

Termini chiave

13

- *Cifrario* (*cipher*): algoritmo per eseguire operazioni per rendere oscuro (*cifrato*) un testo in chiaro (*cifratura*) o per ripristinare un messaggio precedentemente cifrato (*decifratura*)

Termini chiave

14

- **Cifrario** (*cipher*): algoritmo per eseguire operazioni per rendere oscuro (*cifrato*) un testo in chiaro (*cifratura*) o per ripristinare un messaggio precedentemente cifrato (*decifratura*)
- **Chiave**: segreto utilizzato nel cifrario per cifrare o decifrare messaggi

Termini chiave

15

- **Cifrario** (*cipher*): algoritmo per eseguire operazioni per rendere oscuro (**cifrato**) un testo in chiaro (**cifratura**), o per ripristinare un messaggio precedentemente cifrato (**decifratura**)
- **Chiave**: segreto utilizzato nel cifrario per cifrare o decifrare messaggi
- **Cifrario simmetrico**: cifrario che utilizza la **stessa chiave** per cifrare e decifrare

Principio di Kerckhoffs/Shannon

16

"La sicurezza di un sistema crittografico non deve dipendere dal tenere celato l'algoritmo crittografico ma solo dal tenere celata la chiave"

Crittografia simmetrica

17

- Anche chiamata crittografia a chiave privata
- Unico tipo di crittografia utilizzata fino agli anni '70
- Presuppone che le due parti siano già in possesso di una stessa chiave condivisa

Crittografia simmetrica

18

- Anche chiamata crittografia a chiave privata
- Unico tipo di crittografia utilizzata fino agli anni '70
- Presuppone che le due parti siano già in possesso di una stessa chiave condivisa
- Nel seguito, indichiamo $Enc(chiave, messaggio)$ l'operazione di cifratura e $Dec(chiave, messaggio)$ l'operazione di decifratura, omettendo eventualmente la chiave usata

Argomenti

19

- Introduzione
- **Storia della crittografia**
- Segretezza perfetta e one-time pad
- Stream ciphers
- Block ciphers e modalità di funzionamento

Cifrari a sostituzione (?? BC)

20

- Primi esempi già testimoniati nell'antichità
- Idea semplice: ogni carattere viene sostituito con un altro attraverso una tabella di corrispondenze
- La tabella è la chiave del cifrario

Cifrari a sostituzione (?? BC)

21

- Supponiamo di voler cifrare la stringa "*abc*":
 - $Enc(abc) = fqt$
- Per decifrare, leggiamo la tabella al contrario:
 - $Dec(fqt) = abc$

Chiaro	Cifrato
a	f
b	q
c	t
d	r
...	...
z	g

Cifrario di Cesare

22

- L'esempio più celebre di cifrario a sostituzione
- Non c'è una chiave: ogni lettera subisce uno shift di 3 posizioni
- Basta conoscere la regola di cifratura per rompere il cifrario

Chiaro	Cifrato
a	d
b	e
c	f
d	g
...	...
z	c

Attacchi ai cifrari a sostituzione

23

- I cifrari a sostituzione sono vulnerabili ad attacchi basati sull'**analisi delle frequenze**:
 - In italiano il carattere più frequente è il carattere "e":
 - nel testo cifrato, il carattere più frequente corrisponderà al carattere "e" con alta probabilità
 - Il secondo carattere più frequente è il carattere "a":
 - nel testo cifrato, il secondo carattere più frequente corrisponderà al carattere "a" con alta probabilità
 - E così via...

Cifrario di Vigenère (XVI secolo)

24

- Idea: **combinare diversi cifrari a sostituzione**

Cifrario di Vigenère (XVI secolo)

25

- Idea: **combinare diversi cifrari a sostituzione**
- Il testo viene diviso in blocchi di lunghezza fissata e per ogni blocco viene applicata una sostituzione diversa per ogni carattere

Cifrario di Vigenère (XVI secolo)

26

- Idea: **combinare diversi cifrari a sostituzione**
- Il testo viene diviso in blocchi di lunghezza fissata e per ogni blocco viene applicata una sostituzione diversa per ogni carattere
- Le sostituzioni sono shift come nel cifrario di Cesare, ma di lunghezze diverse

Cifrario di Vigenère (XVI secolo)

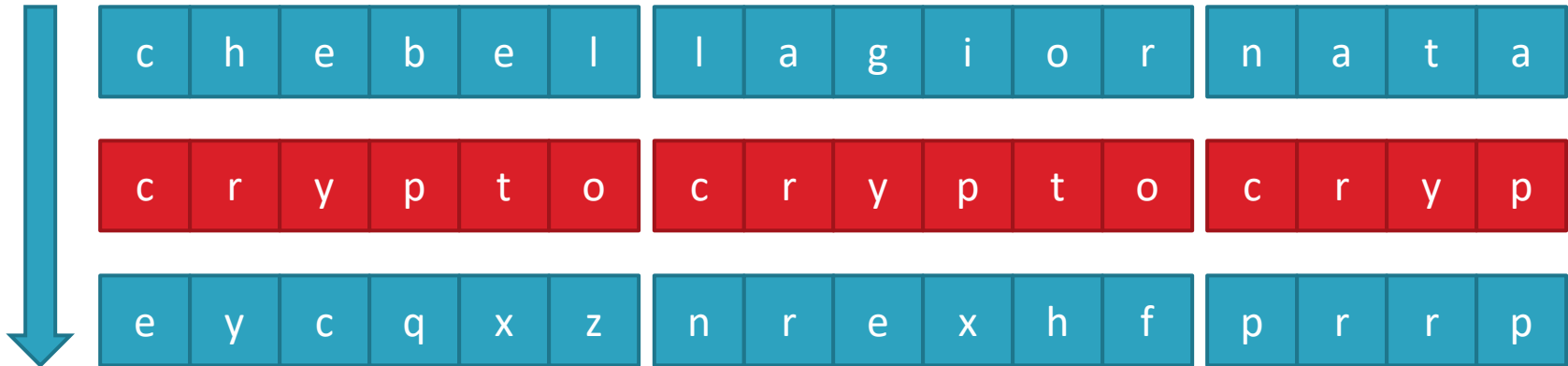
27

- Idea: **combinare diversi cifrari a sostituzione**
- Il testo viene diviso in blocchi di lunghezza fissata e per ogni blocco viene applicata una sostituzione diversa per ogni carattere
- Le sostituzioni sono shift come nel cifrario di Cesare, ma di lunghezze diverse
- La chiave è una parola, che raccoglie le lunghezze degli shift

Cifrario di Vigenère (XVI secolo)

28

- Esempio: vogliamo cifrare la frase "chebellagiornata" con la chiave "crypto":



Attacchi al cifrario di Vigenère

29

- La strategia è la stessa dei cifrari a sostituzione:
 - Ricaviamo la lunghezza della chiave (bruteforce o analisi statistica)
 - Risolviamo diversi cifrari a sostituzione indipendentemente

Cifrari moderni

31

- Data Encryption Standard (1974)
- Advanced Encryption Standard (2001)
- Salsa20 (2005)
- ChaCha20 (2008)

Argomenti

32

- Introduzione
- Storia della crittografia
- **Segretezza perfetta e one-time pad**
- Stream ciphers
- Block ciphers e modalità di funzionamento

Segretezza perfetta

33

- Quando possiamo dire che un cifrario è "*sicuro*"?
 - Idea informale: un cifrario è sicuro se il testo cifrato "*sembra casuale*", ovvero non dà nessuna informazione sul testo in chiaro
 - Questa proprietà è chiamata *segretezza perfetta* (perfect secrecy) e i cifrari che la raggiungono *cifrari perfetti*

Esempio: cifrari a sostituzione

34

- I cifrari a sostituzione non sono perfetti
- Viene mantenuta la frequenza delle lettere
- Il cifrario dà informazioni all'attaccante!

Lo**r**em ip**s**um do**l**or si**t** am**e**t,
con**s**ec**t**etur ad**i**pisci **e**lit, **s**ed
do **e**iusmod**i** temp**o**r incidunt
ut lab**o**re **e**t do**l**ore magna
aliqua.



Sg**k**td oh**l**wd rg**s**gk lom ad**t**m,
eg**f**l**t**em**t**mwk aroh**e**o **t**som,
ltr rg **t**ow**l**dgr m**t**dhgk
of**e**orw**f**m w**m** saz**g**kt **t**m rg**s**gk**t**
da**u**fa as**o**j**w**a.

Exclusive-Or

35

L'*exclusive-or* (XOR) è un'operazione binaria indicata con \oplus , o con \wedge in alcuni linguaggi di programmazione, con la seguente tabella di verità:

a	b	$a \oplus b$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Exclusive-Or

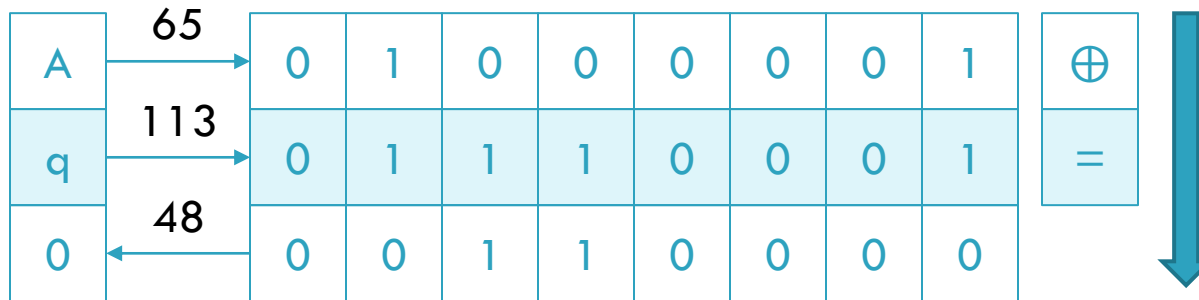
36

- In pratica, per fare lo XOR di due caratteri:
 - Convertiamo i caratteri (ASCII) in binario
 - Facciamo lo XOR verticalmente
 - Riconvertiamo il risultato

Exclusive-Or

37

➤ Esempio: "A" \oplus "q" = "0"



Exclusive-Or

38

➤ Proprietà di base:

➤ $a \oplus (b \oplus c) = (a \oplus b) \oplus c$

➤ $a \oplus b = b \oplus a$

➤ $a \oplus a = 0$

➤ $a \oplus 0 = a$

➤ $a \oplus b \oplus a = b$

One-Time Pad (Vernam, 1917)

39

- Idea: usiamo lo XOR per cifrare messaggi
 - $Enc(k, m) = k \oplus m = c$
 - $Dec(k, c) = k \oplus c = m$
 - Questo cifrario viene chiamato "*One-Time Pad*" (OTP)
 - Nota: la chiave k dev'essere generata in maniera casuale

One-Time Pad (Vernam, 1917)

40

- Il One-Time Pad ha segretezza perfetta
 - Perché? Intuitivamente: ogni bit del risultato può essere 0 o 1 con la stessa probabilità!

One-Time Pad (Vernam, 1917)

41

- Il One-Time Pad ha sicurezza perfetta
 - Perché? Intuitivamente: ogni bit del risultato può essere 0 o 1 con la stessa probabilità!
- Assunzioni "scomode":
 - Dobbiamo avere una chiave lunga almeno quanto il testo
 - La chiave può essere utilizzata per una sola cifratura
 - Difficile utilizzarlo nella pratica

Attacchi a One-Time Pad

42

- Riutilizzare la chiave di un OTP non è sicuro:
 - Si possono estrarre informazioni dallo XOR dei cifrati
 - Si possono effettuare attacchi statistici:
 - <https://github.com/CameronLonsdale/MTP>
 - <https://github.com/hellman/xortool>

The bad news

43

Teorema: per avere segretezza perfetta la chiave dev'essere lunga almeno quanto il testo da cifrare

The bad news

44

Teorema: per avere segretezza perfetta la chiave dev'essere lunga almeno quanto il testo da cifrare



Nella pratica è *impossibile* ottenere segretezza perfetta

Argomenti

45

- Introduzione
- Storia della crittografia
- Segretezza perfetta e one-time pad
- **Stream ciphers**
- Block ciphers e modalità di funzionamento

Generatori Pseudocasuali

46

- **Definizione:** un generatore di numeri *pseudocasuali* (PRNG) è un algoritmo *deterministico* che genera numeri che "sembrano" casuali

Generatori Pseudocasuali

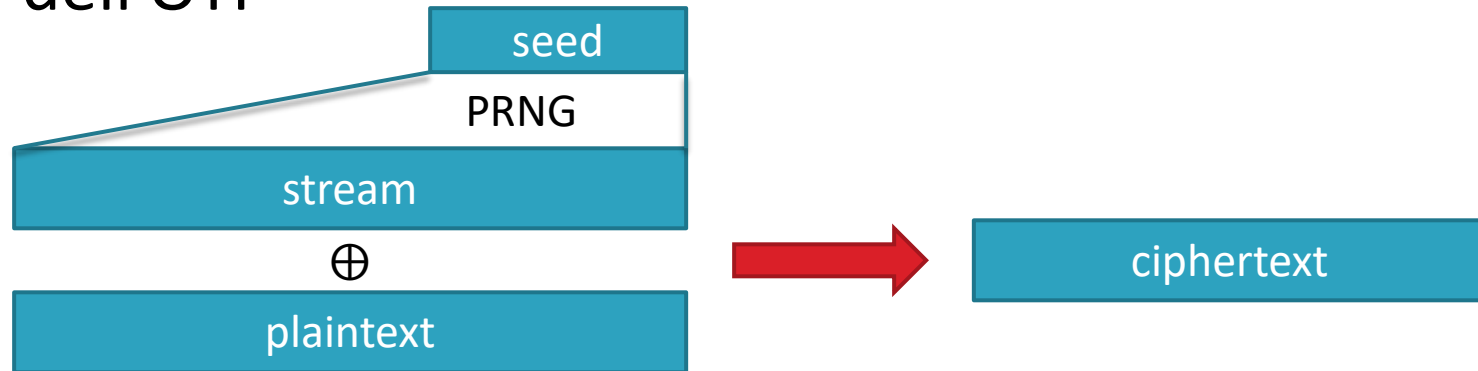
47

- In pratica:
 - Il generatore prende un numero "piccolo" (**seed**)
 - A partire da questo numero piccolo produce un flusso (**stream**) molto lungo di bit

Stream Ciphers

48

- Scopo: rendere pratico l'OTP
- Idea: usare generatori pseudocasuali per costruire la chiave dell'OTP



Stream Ciphers

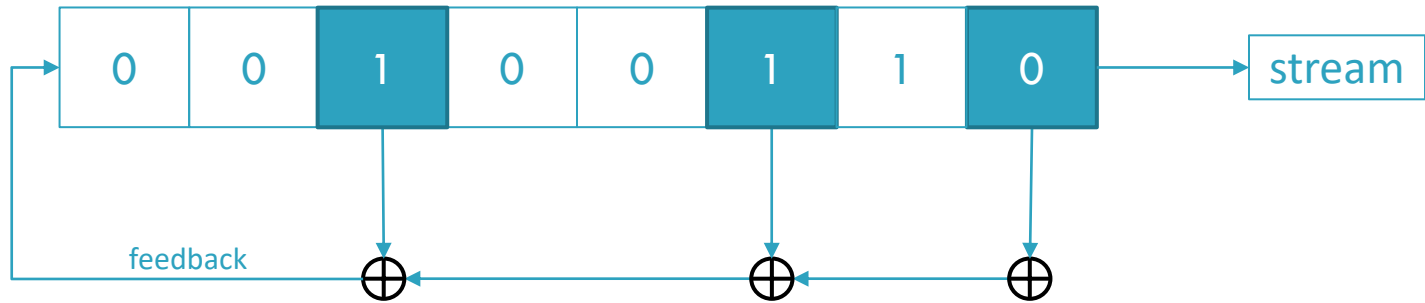
49

- Osservazioni:
 - La sicurezza del cifrario dipende dalla sicurezza del PRNG
 - La lunghezza della chiave è la lunghezza del seed
 - In generale il seed è più corto del plaintext: non si può avere segretezza perfetta

Stream Ciphers

50

- Esempio: **Linear Feedback Shift Register (LFSR)**



Stream Ciphers

51

- Stream ciphers nel mondo reale:
 - RC4 (1987)
 - Salsa20 (2005)
 - ChaCha20 (2008)

Argomenti

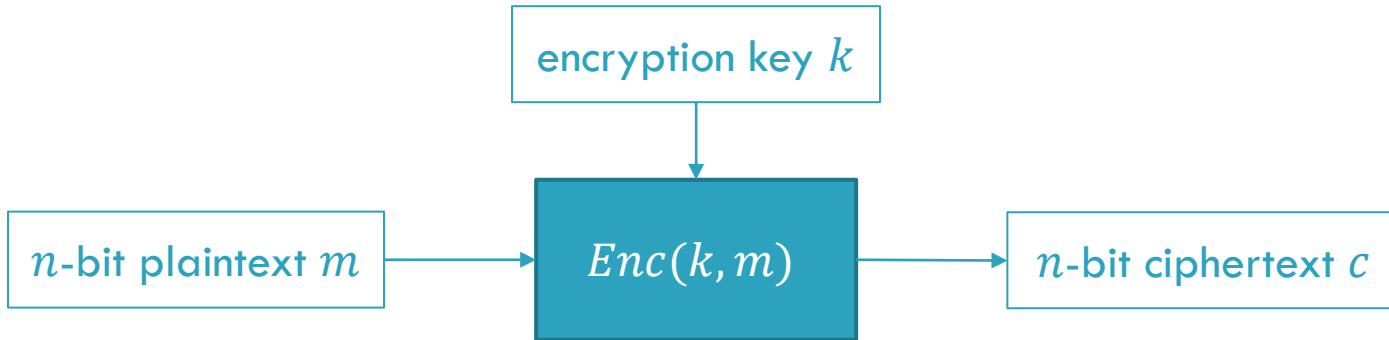
52

- Introduzione
- Storia della crittografia
- Segretezza perfetta e one-time pad
- Stream ciphers
- **Block ciphers e modalità di funzionamento**

Block Ciphers

53

- Idea: cifrare blocchi di *lunghezza* (in bit) *fissata*



Block Ciphers

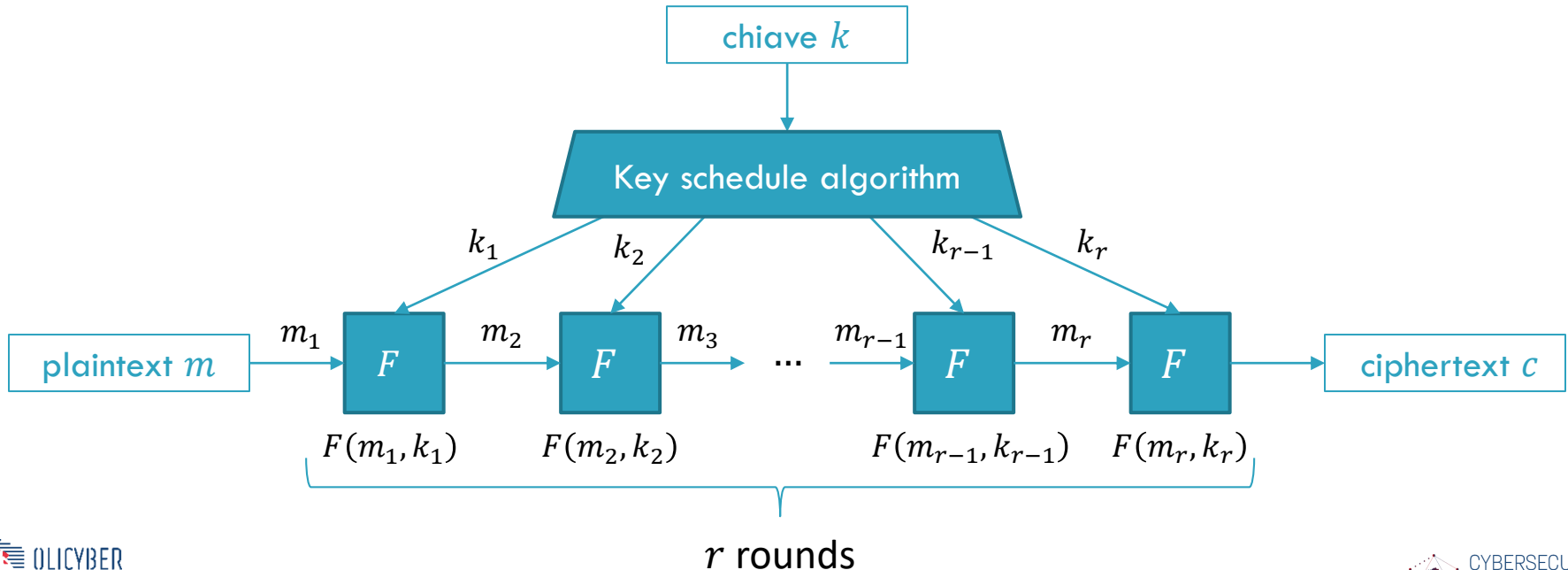
54

- Informalmente un block cipher è una **keyed permutation**:
 - È una permutazione sui possibili blocchi di n bit
 - Una funzione reversibile che associa ad ogni blocco un altro blocco in modo univoco
 - La permutazione è completamente determinata dalla chiave scelta

Block Ciphers

55

- Block ciphers in pratica: iterazione di funzioni semplici



Block Ciphers

56

- Block ciphers nel mondo reale:
 - DES (1974)
 - Blocchi da 64 bit
 - Chiavi da 56 bit
 - 16 round
 - AES (2001)
 - Blocchi da 128 bit
 - Chiavi da 128 a 256 bit
 - Da 10 a 14 round

Modalità di funzionamento

57

- Come facciamo a cifrare dati più lunghi di n bit?
 - Idea: vogliamo far comportare un block cipher come uno stream cipher
 - I modi di farlo si chiamano *modalità di funzionamento* (modes of operation)
 - Le modalità di funzionamento sono *indipendenti dal cifrario*

Electronic Code Book (ECB)

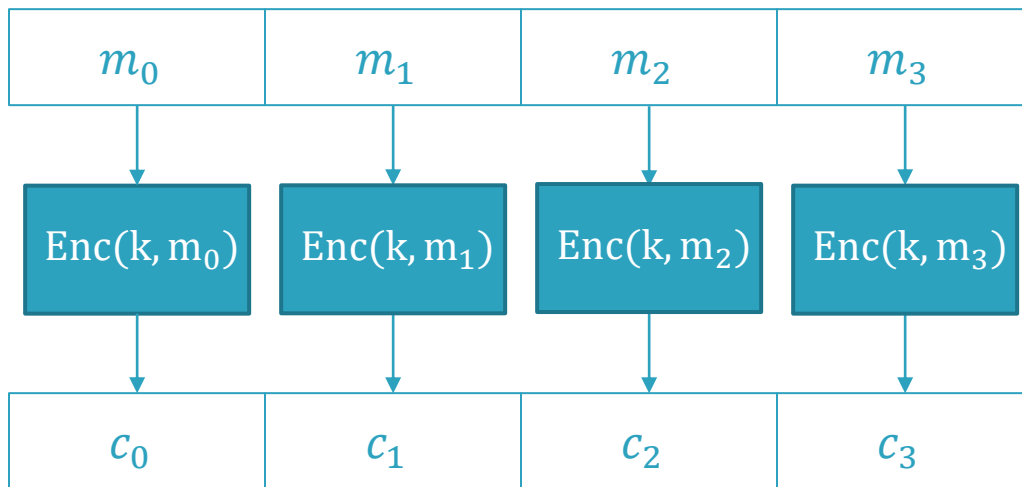
58

- Idea semplice:
 - Dividiamo in blocchi e cifriamo ogni blocco singolarmente
 - Questa modalità si chiama "*Electronic Code Book*" (ECB)
 - È la stessa idea del cifrario di Vigenère

Electronic Code Book (ECB)

59

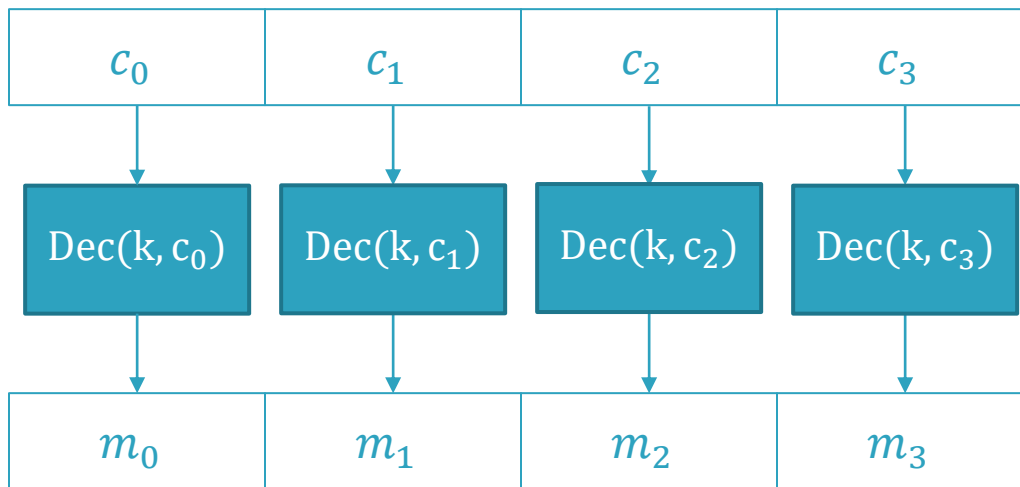
Electronic Code Book (ECB) - Cifratura



Electronic Code Book (ECB)

60

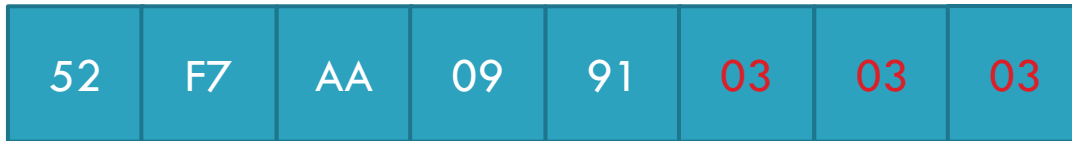
Electronic Code Book (ECB) - Decifrazione



Padding

61

- Cosa succede se il numero di bit del messaggio non è multiplo della grandezza del blocco?
 - Gli standard *PKCS#5* e *PKCS#7* introducono un meccanismo di *padding*
 - Si "completa" il blocco con dei byte con valore il numero di byte mancanti



- Nota: se la lunghezza è giusta si aggiunge comunque un intero blocco!

Problemi

62

- In ECB due blocchi uguali vengono cifrati allo stesso modo
- La struttura del messaggio viene mantenuta

Problemi

63



Immagine in chiaro

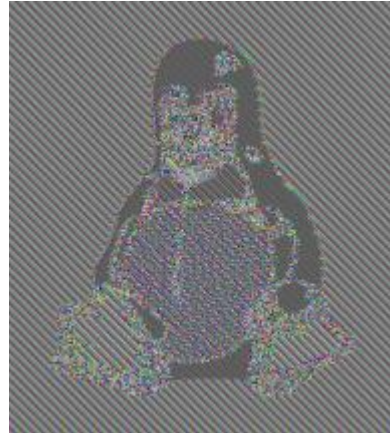


Immagine cifrata in ECB

Immagini da <https://commons.wikimedia.org/>

Cipher Block Chaining (CBC)

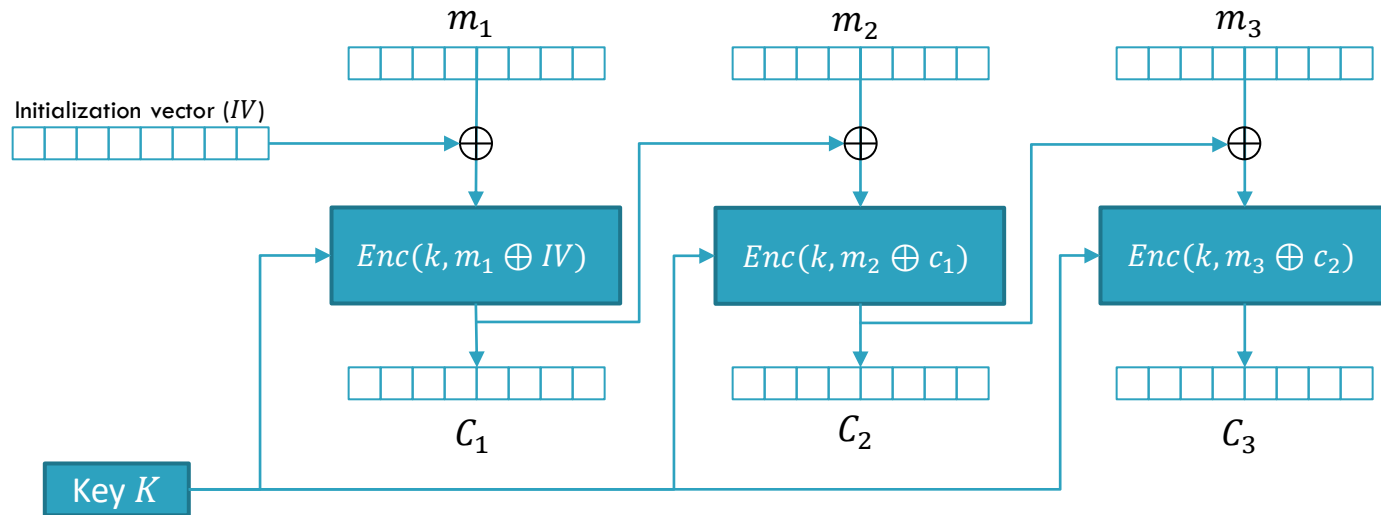
64

- Idea: usare il blocco cifrato precedentemente per "distruggere" la struttura del messaggio
- Questa modalità si chiama "*Cipher Block Chaining*" (CBC)
- Utilizziamo un numero random aggiuntivo (*Initialization Vector*, IV) per introdurre casualità nel primo blocco

Cipher Block Chaining (CBC)

65

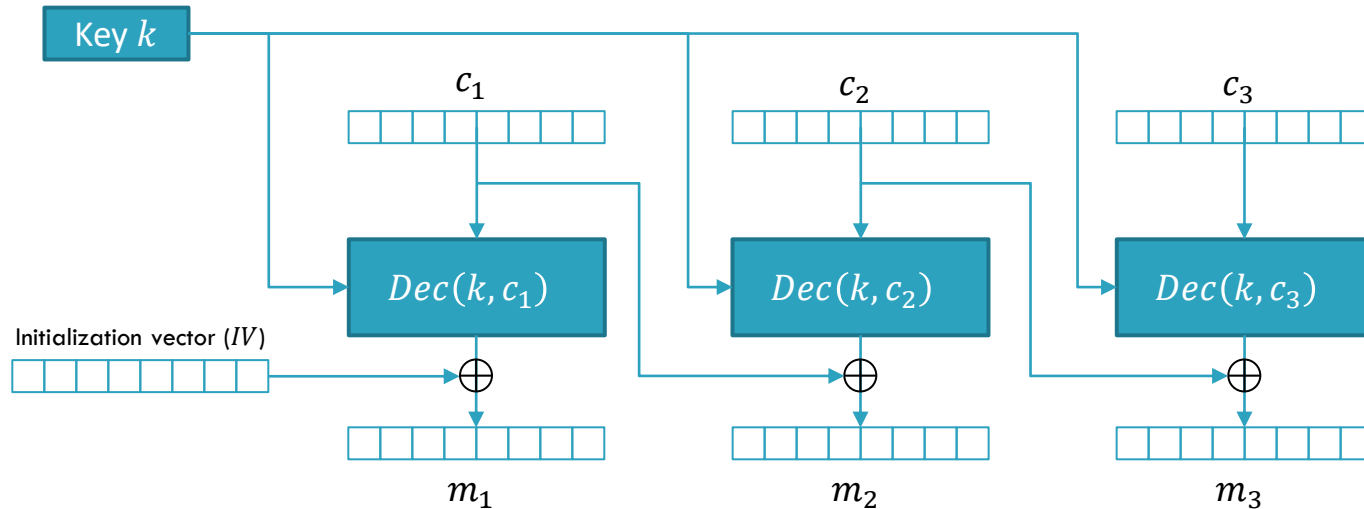
Cipher Block Chaining (CBC) - Cifratura



Cipher Block Chaining (CBC)

66

Cipher Block Chaining (CBC) - Decifratura



Attacchi a CBC

67

- Gli attacchi a CBC sono spesso dovuti a errori di implementazione:
 - Scelte non random dell'IV (es. attacco BEAST a TLS)
 - Padding oracles

Counter Mode (CTR)

68

- Idea: usare il block cipher come PRNG per un OTP
- Questa modalità si chiama "*Counter Mode*" (CTR)
- Utilizziamo un numero random aggiuntivo chiamato *nonce* (number used once) per garantire che lo stream sia unico
- Trasformiamo di fatto un block cipher in uno stream cipher

Counter Mode (CTR)

69

- In pratica:
 - Scegliamo (casualmente) il nonce (es. 12345678)
 - Inizializziamo un contatore a 0
 - Generiamo lo stream cifrando la concatenazione tra nonce e contatore
 - $Enc(k, 1234567800000000)$
 - $Enc(k, 1234567800000001)$
 - $Enc(k, 1234567800000002)$
 - etc.

Modalità di funzionamento

70

- Esistono altre modalità di funzionamento:
 - Cipher FeedBack (CFB)
 - Output FeedBack (OFB)
 - Galois Counter Mode (GCM)
 - etc.

What's next?

71

- Nella prossima lezione:
 - Integrità, Autenticazione e funzioni di Hash
 - Metodi per scambiare le chiavi in maniera sicura

Cryptography 1

Matteo ROSSI
Politecnico di Torino



<https://cybersecnatlab.it>